namespace ArreglosEjercicio

{

class Program

{

static int[] arregloA = new int[5];

static int[] arregloB = new int[5];

static Random random = new Random();

static void Main(string[] args)

{

LlenarArreglosConAleatorios();

MostrarMenu();

}

static void LlenarArreglosConAleatorios()

{

for (int i = 0; i < 5; i++)

{

arregloA[i] = random.Next(1, 101); *// Números aleatorios entre 1 y 100*

arregloB[i] = random.Next(1, 101);

}

Console.WriteLine("Arreglos A y B llenados con números aleatorios.");

}

static void MostrarMenu()

{

bool continuar = true;

while (continuar)

{

Console.WriteLine("\n--- Menú ---");

Console.WriteLine("1. Insertar elemento en el arreglo");

Console.WriteLine("2. Eliminar elemento del arreglo");

Console.WriteLine("3. Mostrar arreglo");

Console.WriteLine("4. Salir");

Console.Write("Seleccione una opción: ");

int opcion = int.Parse(Console.ReadLine());

switch (opcion)

{

case 1:

InsertarElemento();

break;

case 2:

EliminarElemento();

break;

case 3:

MostrarArreglo();

break;

case 4:

continuar = false;

Console.WriteLine("Saliendo del programa.");

break;

default:

Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");

break;

}

}

}

static void InsertarElemento()

{

Console.Write("Ingrese el nombre del arreglo (A o B): ");

string nombreArreglo = Console.ReadLine().ToUpper();

int[] arregloSeleccionado = nombreArreglo == "A" ? arregloA : arregloB;

Console.Write("Ingrese la posición (0-4): ");

int posicion = int.Parse(Console.ReadLine());

if (posicion < 0 || posicion >= arregloSeleccionado.Length)

{

Console.WriteLine("Posición no válida.");

return;

}

Console.Write("Ingrese el valor a insertar: ");

int valor = int.Parse(Console.ReadLine());

if (arregloSeleccionado[posicion] == 0)

{

arregloSeleccionado[posicion] = valor;

Console.WriteLine($"Valor {valor} insertado en el arreglo {nombreArreglo} en la posición {posicion}.");

}

else

{

Console.WriteLine("La posición ya está ocupada. No se puede insertar.");

}

}

static void EliminarElemento()

{

Console.Write("Ingrese el nombre del arreglo (A o B): ");

string nombreArreglo = Console.ReadLine().ToUpper();

int[] arregloSeleccionado = nombreArreglo == "A" ? arregloA : arregloB;

Console.Write("Ingrese la posición (0-4): ");

int posicion = int.Parse(Console.ReadLine());

if (posicion < 0 || posicion >= arregloSeleccionado.Length)

{

Console.WriteLine("Posición no válida.");

return;

}

if (arregloSeleccionado[posicion] != 0)

{

Console.WriteLine($"Elemento {arregloSeleccionado[posicion]} eliminado del arreglo {nombreArreglo} en la posición {posicion}.");

arregloSeleccionado[posicion] = 0; *// Asigna 0 para indicar que está vacío*

}

else

{

Console.WriteLine("La posición ya está vacía. No se puede eliminar.");

}

}

static void MostrarArreglo()

{

Console.Write("Ingrese el nombre del arreglo a mostrar (A o B): ");

string nombreArreglo = Console.ReadLine().ToUpper();

int[] arregloSeleccionado = nombreArreglo == "A" ? arregloA : arregloB;

Console.WriteLine($"Contenido del arreglo {nombreArreglo}:");

for (int i = 0; i < arregloSeleccionado.Length; i++)

{

Console.Write($"{arregloSeleccionado[i]} ");

}

Console.WriteLine();

}

}

}